

ZMOON-Bedtime Learning Friend

3Y+



THE INSTRUCTION BEDIENUNGSANLEITUNG

EN) Enjoy a pleasant bedtime with your little ones and watch beautifully illustrated pictures while listening to fascinating stories together. Your little ones will love bedtime with ZZZMoon. Good night and sweet dreams!

FR) Veuillez-vous et votre bébé avoir une bonne heure du coucher. Vous pouvez regarder ensemble de belles images et écouter des histoires amusantes. Votre enfant adorera l'heure du coucher avec ZZZMOON, bonne nuit et bons rêves.

EN

Not suitable for children under 3 years.
The toy shall only be used with a transformer for toys or a power supply for toys ;
The toy shall be used with the transformer or power supply supplied ;
The transformer or power supply is not a toy ;
Toys liable to be cleaned with liquids are to be disconnected from the transformer or power supply before cleaning ;
This toy contains batteries that are non-replaceable.

FR

RISQUE D'ETOUFFEMENT. Le jouet Ne convient pas à des enfants de - 3ans.
Le jouet doit être uniquement utilisé avec une alimentation électrique adaptée ;
Le jouet doit être utilisé avec le bloc d'alimentation électrique de fourni ;
Le bloc d'alimentation électrique n'est pas un jouet ;
Les jouets susceptibles d'être nettoyés avec des liquides doivent être déconnectés de toute alimentation électrique avant le nettoyage ;
Ce jouet contient une batterie rechargeable qui n'est pas remplaçable.

EN

⚠ WARNING:
All packaging materials, including adhesive tapes, plasticsheets, binding wires, and labels, etc., are not part of the product, and are not suitable for children to play.
For the safety of your children, please properly handle the above packaging materials. The user manual contains important information, please keep it for later use.

FR

⚠ WARNING:
Tous les matériaux d'emballage, y compris les rubans adhésifs, les feuilles de plastique, les fils de fixation, les étiquettes, etc. ne font pas partie du produit et ne conviennent pas aux enfants pour jouer.
Pour la sécurité de vos enfants, veuillez manipuler correctement les matériaux d'emballage ci-dessus. Le manuel d'utilisation contient des informations importantes, veuillez le conserver pour une utilisation ultérieure.

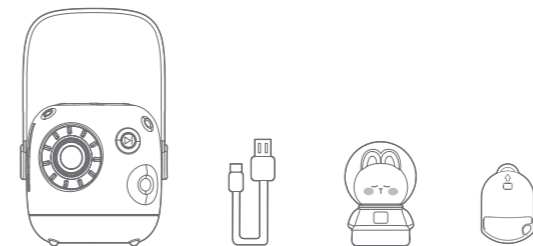
EN

⚠ WARNING:
This toy is only to be connected to equipment

FR

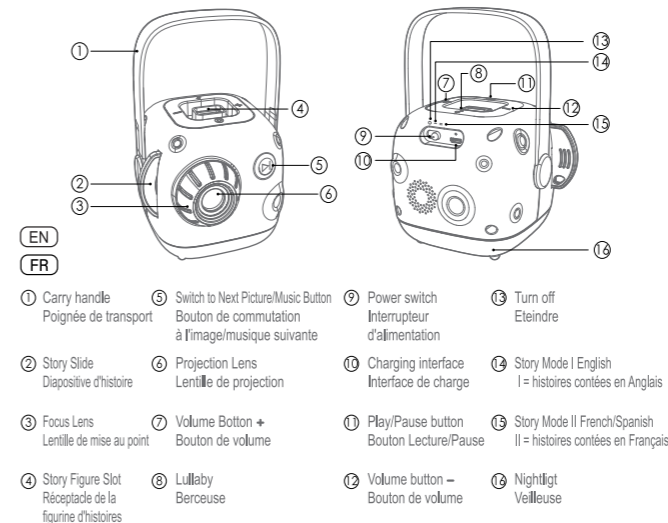
⚠ WARNING:
Le produit ne peut être connecté qu'à de tels appareils :

EN: Component List / FR: Liste des pièces



EN) ZMOON Machine x1 USB Charging Cable x1 Figure x1 Story Slide x8
FR) Projecteur ZMOON x1 Câble USB-C de charge x1 Figurine x1 Diapositive d'histoires x8

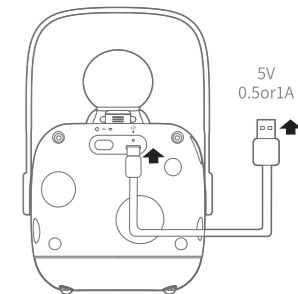
EN: Component identification / FR: Identification des pièces



EN

Charging Instructions :

1. Plug the USB interface input into the charging port on the back of the machine, and plug the other end into a 5V1A or 5V0.5A charger (not included), as shown in the figure.
2. Plug the charger into the 220V power interface for charging. The red light above the USB port indicates that the machine is charging.
3. When the indicator light above the USB port turns green, charging is completed and is ready for use.



FR

Instructions de charge :

1. Branchez le câble de charge (côté port USB-C) dans la prise associée se trouvant à l'arrière du projecteur, puis branchez l'autre extrémité du câble (côté port USB classique) dans un chargeur 5V1A ou 5V0.5A (non inclus) que vous possédez déjà car généralement fourni avec par exemple; un smartphone, etc...comme indiqué sur la figure.
2. Branchez votre chargeur dans la prise d'alimentation 220V pour recharger le projecteur. Le voyant rouge au-dessus du port USB indique que l'appareil est en cours de charge.
3. Lorsque le témoin lumineux au-dessus du port USB devient vert, la charge est terminée et l'appareil est prêt à être utilisé.

EN

Precautions for lithium battery use :

1. Danger of fire, explosion and combustion. Do not disassemble, squeeze, heat above 60°C (140° F) or burn the battery. Never keep battery near heat sources, such as a fire or heater.
2. Do not immerse the product in water to avoid internal protection circuit failure, malfunction, and abnormal chemical reaction, which results in heat, smoke, deformation or burning.
3. The product and the battery must be recycled by a professional recycling center. Please do not throw it into household trash.
4. The transformer is not a toy and should be kept away from children; it can be used only with the equipment provided, and cannot be connected to more than the recommended number of power sources.
5. The charging cable of the product should be checked periodically for damage to the power cord, plug, case and other components. If damage occurs, discard the cable.
6. Toys must be charged with the recommended transformer. Use of an overloaded adapter may cause battery combustion or damage. Do not charge the product for over 24 hours.
7. Fully charge the battery before use.
8. The toy is not suited to children under 3 years old and requires adult supervision.

FR

Précautions à prendre pour l'utilisation de la batterie au lithium

1. Risque d'incendie, d'explosion et de combustion. Ne démontez pas la pile, ne la comprimez pas, ne la chauffez pas à plus de 60°C (140° F) et ne la brûlez pas. Ne gardez jamais la pile près d'une source de chaleur, comme un feu ou un appareil de chauffage.
2. N'immergez pas le produit dans l'eau afin d'éviter une défaillance du circuit de protection interne, un dysfonctionnement et une réaction chimique anormale, qui se traduirait par de la chaleur, de la fumée, une déformation ou une brûlure.
3. Le produit et la batterie doivent être recyclés par un centre de recyclage professionnel et ne doivent pas être jetés dans les ordures ménagères.
4. Le chargeur n'est pas un jouet et doit être tenu hors de portée des enfants ; il doit être utilisé uniquement avec l'équipement fourni et doit être connecté aux sources d'alimentation électrique dédiées à cet effet.
5. Le câble de charge fourni doit être vérifié périodiquement pour prévenir que les autres composants ne sont pas endommagés. En cas de souci de charge, veuillez remplacer le câble.
6. Le projecteur/ jouet doit être chargé avec la source d'alimentation électrique qui est recommandée. L'utilisation d'un chargeur électrique non adapté peut provoquer la combustion de la batterie ou l'endommager. Ne pas charger le produit pendant plus de 24 heures.
7. Chargez complètement la batterie avant de l'utiliser.
8. Le jouet n'est pas adapté aux enfants de moins de 3 ans et nécessite la surveillance d'un adulte.

EN

The usage of the story figure slot

The story figure slot is used to connect different story figures, and the story content can be selected according to the child's interest.



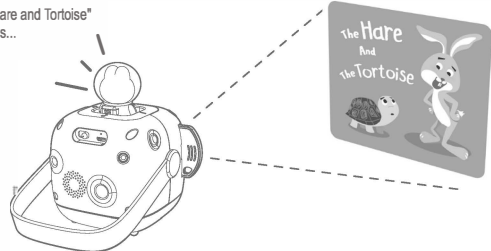
FR

Utilisation du réceptacle de la figurine d'histoires

Ce réceptacle est utilisé pour y insérer différents personnages. Le contenu des histoires peut être sélectionné en fonction de l'intérêt de l'enfant.

EN: I. Story Projection / FR: I. Projection de l'histoire

"The Race Between Hare and Tortoise"
In the forest, there lives...
"Le Lièvre et la Tortue
Vivre dans la forêt"



EN Usage Instruction

FR Instructions d'utilisation

1. Turn on the switch and insert the story figure to the storyfigure slot on top of the story machine.

1. Allumez le projecteur et insérez la figurine d'histoires dans le réceptacle prévu à cet effet sur le dessus du projecteur.

2. Move the Power/Mode switch to I to enter Zmoon StoryTelling mode. Insert a story slide into the story slide slot. Make sure the story title side is facing the front.

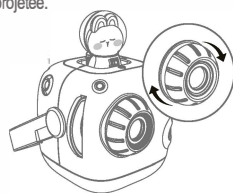
2. Positionnez le commutateur Power/Mode sur la position II pour être en mode conteuse d'histoires en Français (ou I pour l'Anglais) et insérez une diapositive dans la fente prévue à cet effet. Assurez-vous que le côté titre de l'histoire est tourné vers l'avant.

3. After story slide loaded completely, the story starts automatically. If the story does not start, press the play button on the top of the machine. Move the power switch to II and change language for the story telling mode to French/Spanish.

3. Une fois que la diapositive de l'histoire est chargée entièrement, la conteuse démarre automatiquement. Si l'histoire ne démarre pas, appuyez sur le bouton de lecture situé sur le dessus du projecteur. Mettez l'interrupteur en position II pour changer la langue du mode conteuse d'histoires et passer du Français vers l'Anglais.

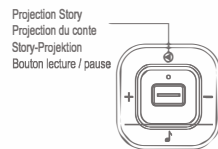
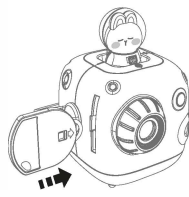
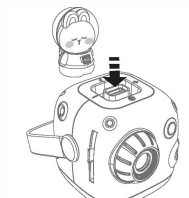
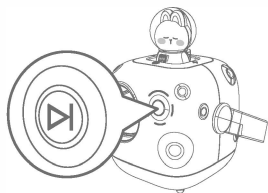
4. Rotate the front lens to adjust the projection's clarity.

4. Utilisez la lentille de mise au point pour régler la clarté/netteté de l'image projetée.



5. Go to next story projection image and audio manually by pressing the >| button in front of the machine.

5. Passez manuellement à l'image et au son de l'histoire suivante en appuyant sur le bouton >| situé à l'avant de l'appareil.



EN

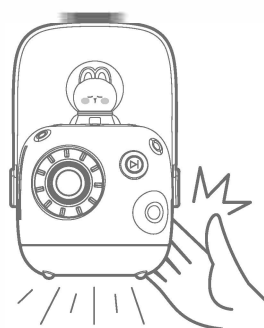
II. Nightlight

Power on. Tap the machine twice to turn on the night light. Tap the machine twice again to turn the night light off.

FR

II. Veilleuse

Tapoter deux fois sur la partie basse du projecteur pour allumer la veilleuse. Réfaite la même opération pour éteindre la veilleuse.



EN

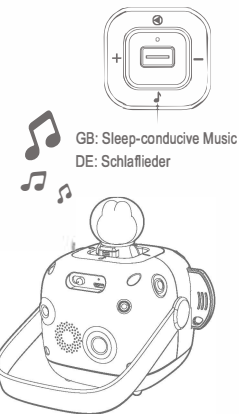
III. Lullaby

Power On, press the Music button on top of the machine to start Lullaby, press the Music button again to stop the Lullaby. Press the >| button in front of the machine to change Lullaby. Remarks: After no operation for 30 minutes, machine goes to Sleep mode automatically. To use the machine, switch Power and Mode button to restart.

FR

III. Berceuse

Allumez le projecteur, puis appuyez sur le bouton Musique sur le dessus de ce dernier pour démarrer le mode 'berceuse'. Appuyez à nouveau sur le bouton Musique pour arrêter la berceuse. Appuyez sur le bouton >| à l'avant de l'appareil pour changer de berceuse. Remarques : Après 30 minutes d'inactivité, le projecteur se mettra automatiquement en mode veille. Pour utiliser le projecteur, appuyez sur les boutons Power et Mode pour la redémarrer.



EN

Maintenance

1. Gently wipe the outside of the machine with a soft dry cloth to keep the machine clean.
2. Avoid direct sunlight and keep it away from any heat sources.
3. Do not collide the machine with hard objects or try to disassemble it.
4. Do not immerse the machine in water, and prevent it from getting damp.

Common Troubleshooting

Please follow the steps below if the machine stops responding:

1. Turn Off the machine;
2. Remove the battery to cut off the power supply;
3. Leave the machine for several minutes and reload the battery;
4. Turn On the machine and use it again.
5. Install new battery if it still does not work.

FR

Entretien

1. Essuyez délicatement l'extérieur du projecteur avec un chiffon doux et sec pour le garder propre.
2. Évitez les rayons directs du soleil et tenez-le éloigné de toute source de chaleur.
3. Ne pas heurter le projecteur avec des objets durs ou essayer de la démonter.
4. Ne pas immerger le projecteur dans l'eau et l'empêcher d'être humide.

Dépannage courant

Si, pour une raison quelconque, l'unité principal ne répond pas, suivez les actions suivantes:

1. Éteignez l'unité principale;
2. Retirez les piles;
3. Laissez le Z Moon pendant quelques minutes, puis réinsérez les piles;
4. Redémarrez l'appareil et utilisez-le à nouveau à ce moment.
5. Si le Z Moon ne fonctionne toujours pas, veuillez insérer des piles neuves.



EN

Type of Battery: WW102540
Rechargeable Lithium Battery
Voltage: 3.7V
Battery Capacity: 1100mAh

FR

Type de batterie: WW102540
Batterie rechargeable au lithium
Tension: 3.7V
Capacité de la batterie: 1100mAh

EN

Output Recommendation:
5V2A, USB-Adapter

FR

Recommandations de sortie:
5V2A, USB-Adapter



CGV
ZA la Vigie
18 rue Théodore Monod
67540 OSTWALD